



est un jeu de cartes en carton créé par Natalie Rusk, chercheuse scientifique au Lifelong Kindergarten group du MIT Media Lab

Ludique !

10 familles de couleurs différentes



Utilisable en sixième

Anime ton nom
Fais la course
Fais de la musique
Joue à cache-cache
Invente une histoire
Habille un personnage
Joue à Pong
Joue au jeu d'attrape
Joue avec un animal virtuel
Danse

Chaque famille est constituée de 7 à 10 cartes qui expliquent à l'enfant comment réaliser une tâche spécifique avec le logiciel Scratch