

<http://irem.univ-reunion.fr/spip.php?article97>



Execalco, Scratch, Logo pour l'algorithmique en Seconde ?

- Algorithmique et programmation
- Activités algorithmiques en Seconde

Date de mise en ligne : vendredi 12 juin 2009

Copyright © IREM de la Réunion - Tous droits réservés

Execalgo n'est franchement pas très convivial, et surtout, ne marche ni sur mac ni sur linux. Il se télécharge [ici](#) .

Par contre, **Scratch**, développé par une équipe du MIT (lieu où est née l'intelligence artificielle...) est un logiciel conseillé aux enfants ! (alors pourquoi pas nos élèves...)[mascotte de scratch]

Il fonctionne par briques avec une simplicité déconcertante. Il est cité dans epreuvepratiquemath.blogspot.com , et dans

[A la recherche de la vision officielle de l'algorithmique au lycée](#) À télécharger [ici](#)

Il y a aussi le bon vieux **Logo** qui permet de faire toutes les routines de maths que vous voulez... Par exemple XLogo, qui fonctionne très bien : [XLogo sur Tuxfamily](#) Avec des exemples

[ici](#) , et des exemples de maths

[ici](#) .

Scratch fonctionne en version alpha sous Ubuntu et est disponible [ici](#).

XLogo est un logiciel java donc multiplateforme. Ils sont libres, sous licence gpl.

Évidemment, pour les allergiques à la programmation sur ordinateur, et pour les jours où la salle des ordinateurs est prise, il reste la calculatrice, qui est une excellente programmeuse !

Un article beaucoup plus complet donnant des exemples d'algorithmes en seconde avec Scratch et Algobox se trouve ici :

[Initiation à l'algorithmique avec Scratch et Algobox](#)

Un article de fond donnant des pistes de réflexions autour de l'algorithmique en seconde se trouve ici :

[Quel langage de programmation pour l'algorithmique en classe de seconde ?](#)