

**FICHE METHODE :**Prise en main de  
l'application**DGPpad**

Logiciel de géométrie dynamique pour tablettes et ordinateurs.

[www.dgp.net](http://www.dgp.net)**1<sup>ère</sup> partie : Présentation des outils**

		Travail à faire
	pointeur – revenir au mode standard	
	Mode traits : permet de tracer au doigt des formes simples (droites, polygones...)	1) Dessiner 2 droites qui se coupent 2) Dessiner un triangle quelconque
	Cacher/montrez : des objets deviennent invisibles	3) Cacher un côté du triangle, revenez au mode standard
	Poubelle : pour effacer un objet ou toute la construction	4) Effacer des points, des droites des constructions précédentes. Effacer tout l'écran d'un coup.
	Macro-construction : permet de construire plus rapidement des constructions plus complexes ou qui se répètent	5) Construire un triangle, puis avec la macro « cercle inscrit », construire le cercle inscrit dans ce triangle 6) Construire un triangle rectangle avec la macro correspondante. Bouger, déplacer, modifier votre triangle
	Calculatrice : permet de tracer une fonction, construire un curseur, calculer une expression mathématique, ...	7) Effacer tout, puis tracer la droite d'équation $y=2x+3$ sur $[-10,10]$
	Propriétés : pour modifier les propriétés d'un objet	8) Changer la couleur, l'épaisseur et mettre en pointillé la droite ci-dessus
	Historique : on retrouve les figures précédentes	9) Effacer tout, puis retourner voir la construction 5)
	Exportation : mode pour exporter dans une page HTML ou sauvegarder	10) Choisir le mode code source :
	Cloud : enregistrer ou ouvrir un fichier sur le Cloud	
	Nommage automatique : permet de choisir les lettres des noms des points	11) Construire le triangle PQR
	Axe : affiche/cache les axes	12) Effacer tout, puis ouvrir la droite tracée au 7), faire afficher les axes et donner les coordonnées du point d'intersection avec l'axe des ordonnées (.... , .... )

**2<sup>ème</sup> partie : Construction géométrique**

13) Construire un segment AB et le point I son milieu

Étapes : .....

14) Construire un triangle quelconque ABC, construire les 3 médiatrices, déterminer le centre du cercle circonscrit et construire ce cercle

Étapes : .....

Remarque : déplacer votre triangle pour voir si cercle est toujours circonscrit !

**3<sup>ème</sup> partie : Etude de fonctions**15) Soit f la fonction définie par  $f(x)=0,5x^2-10$ . Résoudre graphiquement  $f(x) = 0$ 

Méthode : .....

Les solutions sont : .....