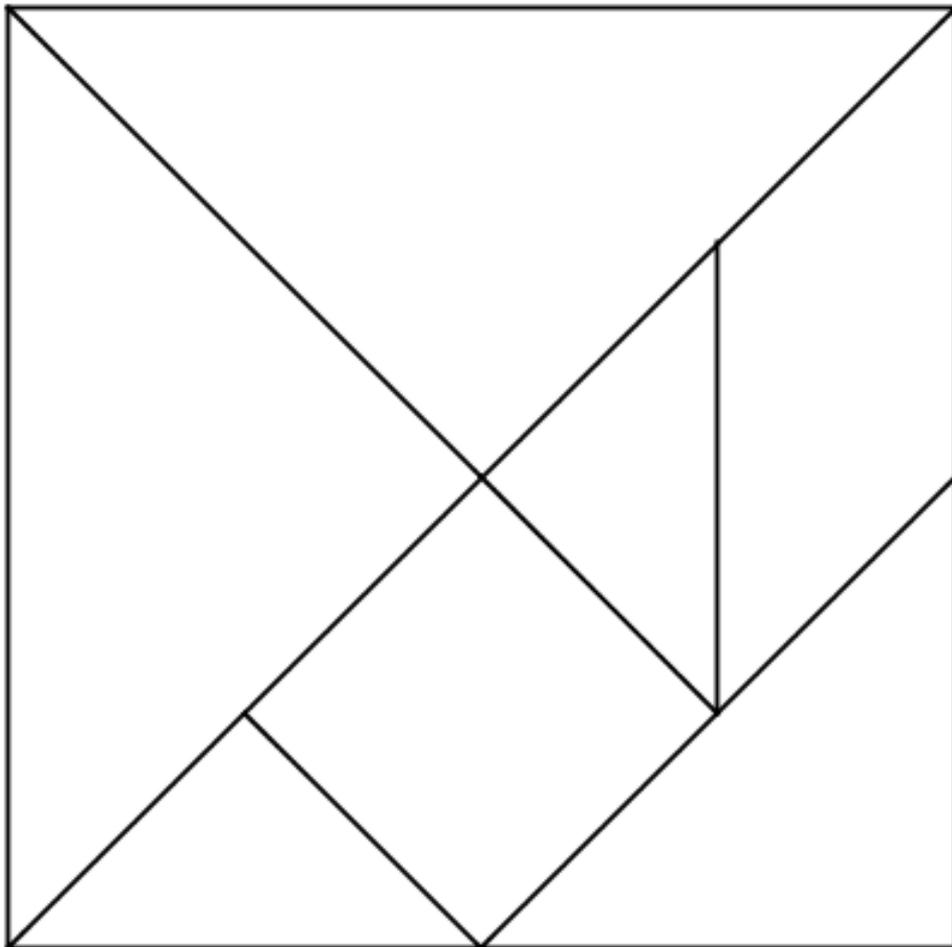




TANGRAM ou "Casse-tête chinois"



la légende veut qu'un empereur chinois du 16^e siècle, admirant un magnifique carreau de faïence, le laissa tomber par mégarde sur le sol où il se brisa en sept morceaux. Désolé de sa maladresse, l'empereur voulut reconstituer le carreau brisé, mais il ne put jamais y parvenir et recréa à la place des milliers de figures différentes.

Le but du jeu est de reconstituer une silhouette donnée à partir des 7 formes imposées.