

4 Architectures matérielles

Architecture des ordinateurs

Éléments d'architecture

Composants de base

UC

mémoire

périphériques

rôle des composants

Jeu d'instructions

langage machine

Transmission point à point

Emetteur

Récepteur

Établir

communication série

trafic de type chat

protocole

Réseau

Adressage sur un réseau

Décrire

Analyser

protocole

visualiser

Routage

Analyser

Entêtes de messages électroniques

chemin suivi par l'information

réseaux de type

arborescent

graphe

Supranationalite

conséquences sociales, économiques et politiques

Initiation à la robotique

Découverte d'un système robotique

Identifier

composants d'un minirobot

Décrire

système à événements simples

machine à états finis

Programmation

d'un minirobot