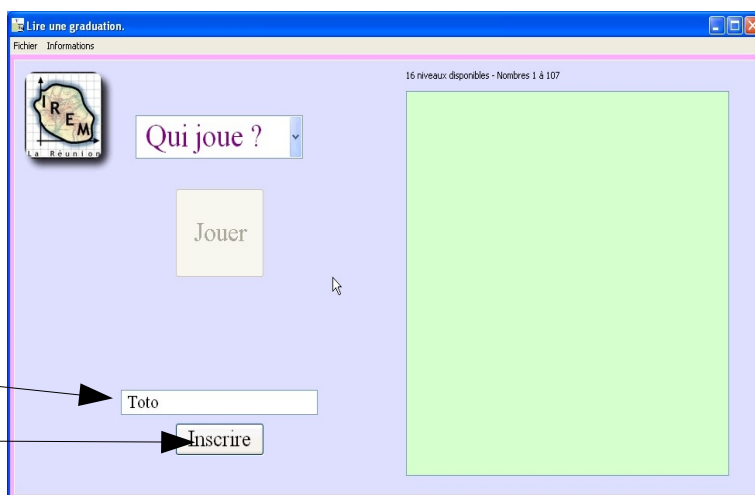


Mode d'emploi

Lire un nombre de 1 à 107 sur une graduation

1 – Inscrire un joueur

L'inscription se fait dans le cadre en bas du panneau d'entrée du didacticiel.

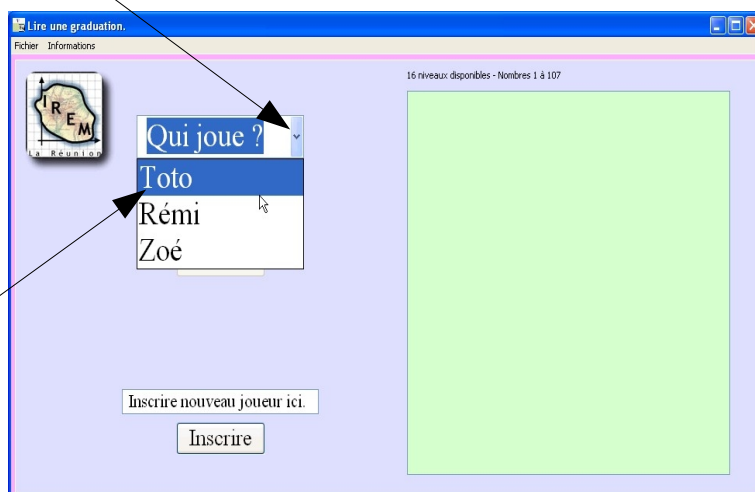


Inscrire le prénom ici.

Valider en cliquant ici.

2 – Sélectionner un joueur

Le choix du joueur se fait en sélectionnant un nom dans le menu déroulant activé en cliquant sur la petite flèche à droite du cadre en haut du panneau d'entrée du didacticiel.



Cliquer pour sélectionner le joueur Toto.

3 – Jouer

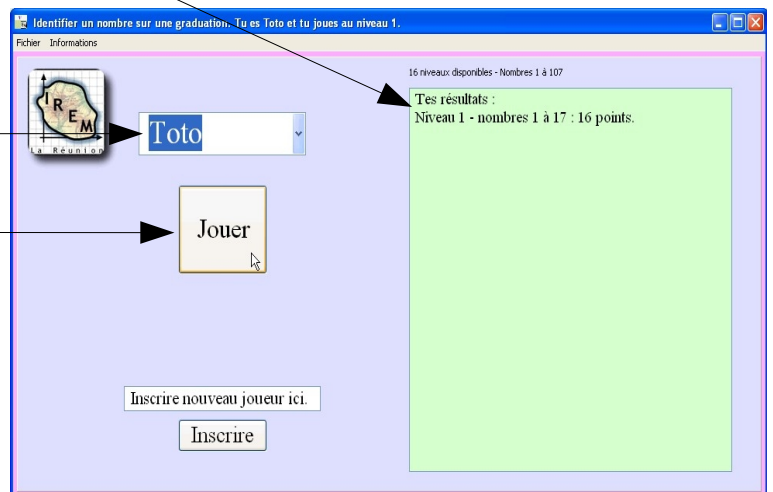
Cliquer sur le bouton « Jouer », une fois un joueur sélectionné.

Les résultats de Toto.

Il est possible de consulter les résultats de chaque joueur en les sélectionnant un à un sur ce panneau.

Le joueur sélectionné.

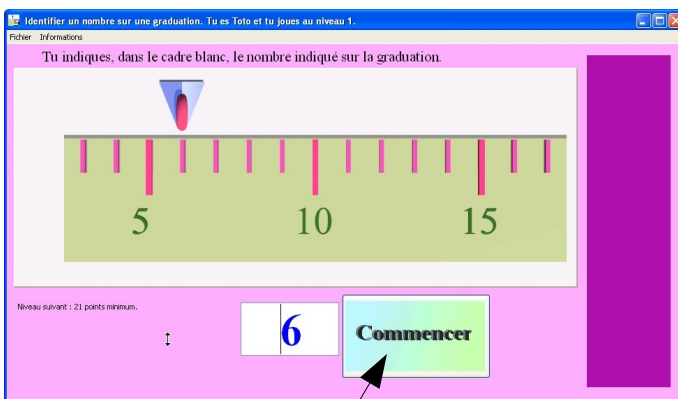
Cliquer ici pour jouer.



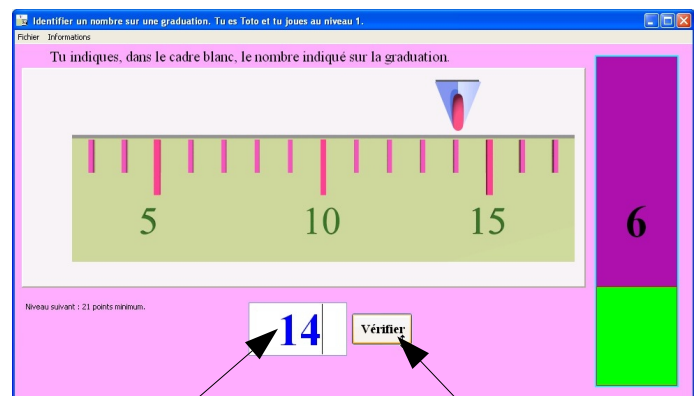
4 – Commencer

- **Cliquer sur le bouton « Commencer ».**

- Lorsqu'une image est proposée, inscrire le nombre qui correspond à la position du curseur, dans le cadre blanc du bas puis cliquer sur le bouton « vérifier » (ou enfoncer la touche « entrée » du clavier).



Pour commencer, cliquer ici.



Inscrire la réponse ici.

Puis cliquer ici pour vérifier la réponse.

5 – Fin de partie

En fin de partie, un nouveau panneau apparaît.

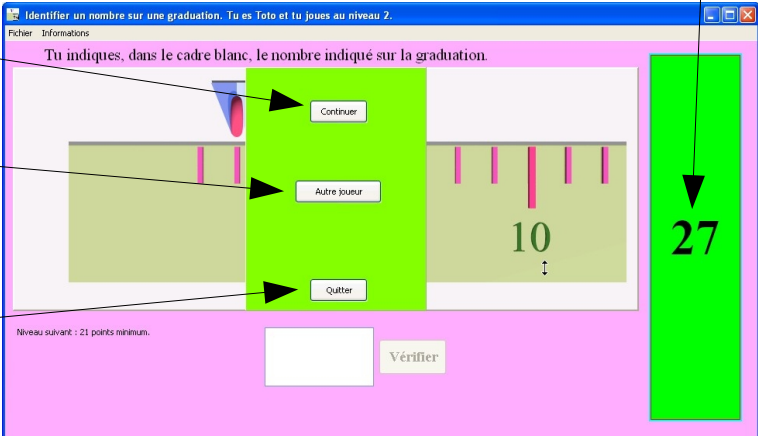
Il est possible pour le même joueur d'entamer une nouvelle partie (« Continuer »), de choisir un nouveau joueur en passant par le panneau du début (« Autre joueur ») ou de quitter le didacticiel (« Quitter »).

Le nombre de points obtenus par le joueur « Toto » lors de la partie achevée.

Pour continuer le jeu avec le même joueur.

Pour changer de joueur.

Pour quitter le didacticiel.

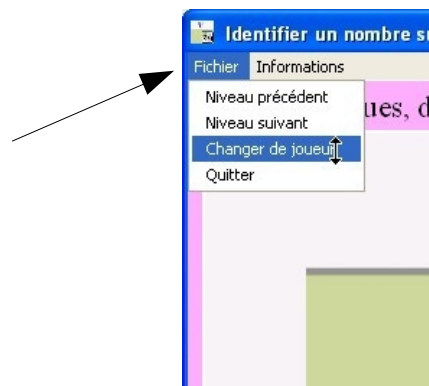


The screenshot shows a window titled 'Identifier un nombre sur une graduation. Tu es Toto et tu joues au niveau 2.' The interface includes a menu bar with 'Fichier' and 'Informations'. Below the menu, there is a text prompt: 'Tu indiques, dans le cadre blanc, le nombre indiqué sur la graduation.' The main area features a number line with a red arrow pointing to the number 10. To the right, a green vertical bar displays the score '27'. At the bottom, there are buttons for 'Continuer', 'Autre joueur', 'Quitter', and 'Vérifier'. A small text box at the bottom left indicates 'Niveau suivant : 21 points minimum.'

6 – Divers

A - Le menu du haut : il permet de rétrograder un joueur (en cours) à un niveau inférieur, d'aller au niveau supérieur, de changer de joueur ou de quitter le didacticiel.

Cliquer sur « Fichier », puis sur le sous-menu de l'action souhaitée.



B – Pour passer à un niveau supérieur, le joueur doit obtenir un score de **plus de 20 points, validés en fin de partie.**

C – Les 16 niveaux disponibles : nombres de 1 à 17, de 1 à 22, de 1 à 27, de 3 à 32, de 8 à 37, de 13 à 42, de 18 à 47, de 1 à 47, de 23 à 52, de 28 à 57, de 33 à 67, de 38 à 77, de 43 à 87, de 48 à 97, de 63 à 107 et de 1 à 107.