

# 1 Représentation de l'information

## Représentation binaire

Manipuler

bit, octet, mot.

exemples

## Opérations booléennes

opérations logiques simples

## Numérisation

Coder

Numériser une image ou un son sous forme d'un tableau de valeurs numériques.

Modifier

format, taille, contraste ou luminance d'images numériques

Filtrer

informations spécifiques.

Créer

une image à l'aide d'un logiciel de modélisation.

## Formats

Identifier

formats de documents, d'images, de données sonores.

Choisir un format

## Compression

Utiliser un logiciel de compression

## Structuration et organisation de l'information

Classer des informations, notamment sous forme d'une arborescence.

## Persistance de l'information

Prendre conscience

« droit à l'oubli »

Comprendre les principes généraux

## Non-rivalité de l'information

Prendre conscience

non-rivalité des biens immatériels.

Distinguer

licences (libres, propriétaires).

exposés suivis de débats