

alea-nombre - 12.02.2012

nombres aléatoires compris entre min et max

```
1  VARIABLES
2    n EST_DU_TYPE NOMBRE
3    i EST_DU_TYPE NOMBRE
4    p EST_DU_TYPE NOMBRE
5    q EST_DU_TYPE NOMBRE
6    min EST_DU_TYPE NOMBRE
7    max EST_DU_TYPE NOMBRE
8    U EST_DU_TYPE LISTE
9    j EST_DU_TYPE NOMBRE
10   k EST_DU_TYPE NOMBRE
11   r EST_DU_TYPE NOMBRE
12  DEBUT_ALGORITHME
13   q PREND_LA_VALEUR 0
14   i PREND_LA_VALEUR 0
15   p PREND_LA_VALEUR 0
16   AFFICHER "Générer des entiers aléatoires compris entre un maximum et un minimum"
17   AFFICHER "Combien de nombres voulez-vous au total ?  "
18   LIRE n
19   AFFICHER "donner le plus petit : "
20   LIRE min
21   AFFICHER "Et le plus grand : "
22   LIRE max
23   AFFICHER "....."
24   AFFICHER "vous cherchez "
25   AFFICHER n
26   AFFICHER " entiers compris entre "
27   AFFICHER min
28   AFFICHER " et "
29   AFFICHER max
30   AFFICHER "Après PAUSE, cliquez sur CONTINUER."
31   PAUSE
32   q PREND_LA_VALEUR max+1
33   i PREND_LA_VALEUR 1
34   TANT_QUE (i<=n) FAIRE
35     DEBUT_TANT_QUE
36     U[i] PREND_LA_VALEUR floor(round(q*random()))
37     SI (U[i]>=min ET U[i]<=max) ALORS
38       DEBUT_SI
39         i PREND_LA_VALEUR i+1
40       FIN_SI
41     FIN_TANT_QUE
42     AFFICHER "Les voici : "
43     AFFICHER "====="
44     q PREND_LA_VALEUR floor(n/10)
45     r PREND_LA_VALEUR n%10
46     i PREND_LA_VALEUR 1
47     j PREND_LA_VALEUR 0
48     POUR k ALLANT_DE 1 A q
49       DEBUT_POUR
50         POUR i ALLANT_DE j+1 A j+10
51           DEBUT_POUR
52             AFFICHER U[i]
53             AFFICHER "  "
54           FIN_POUR
55         j PREND_LA_VALEUR j+10
56         AFFICHER "  "
57       FIN_POUR
58     POUR i ALLANT_DE j+1 A j+r
59       DEBUT_POUR
60         AFFICHER U[i]
```

```
61     AFFICHER "  "
62     FIN_POUR
63 FIN_ALGORITHME
```