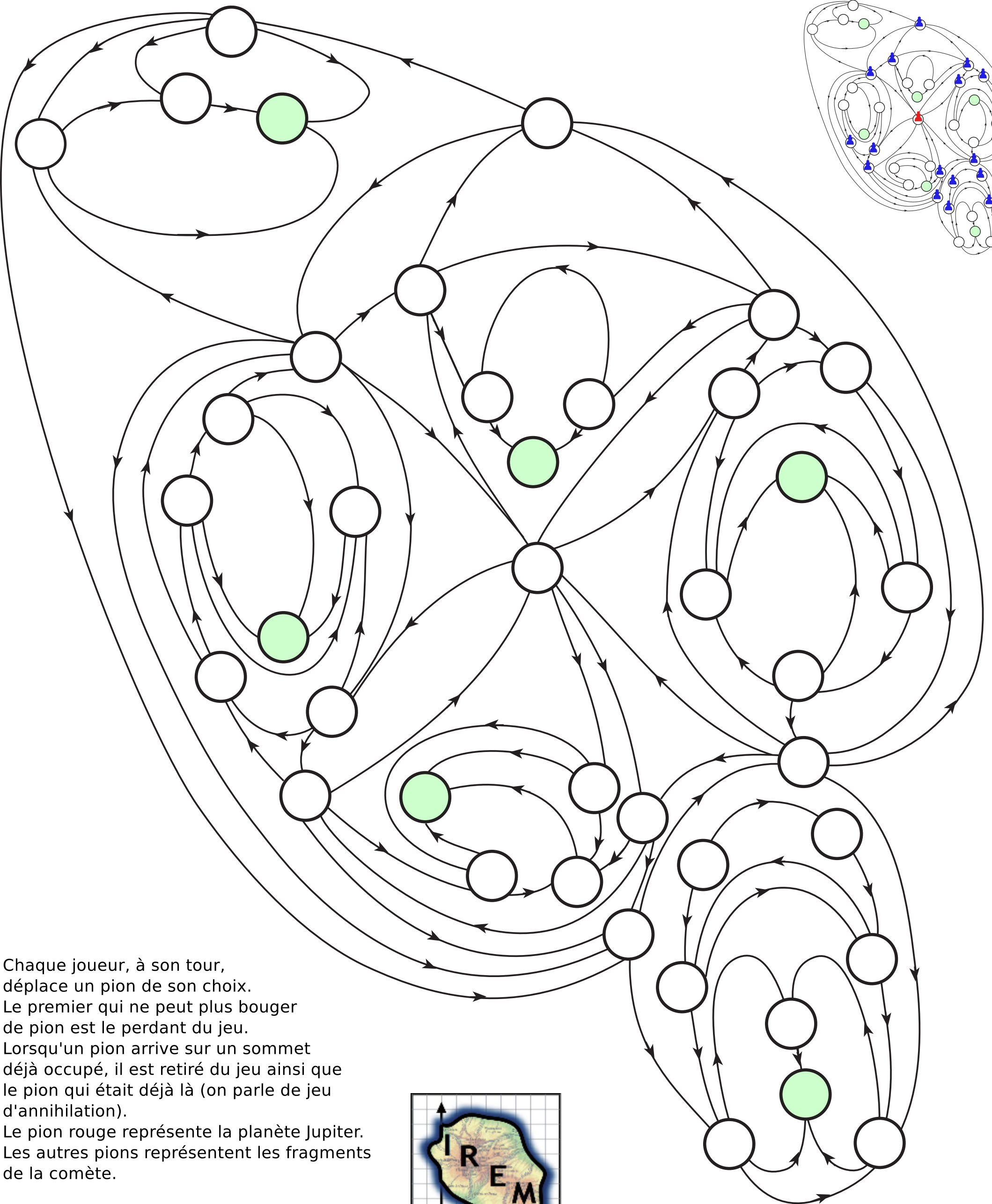
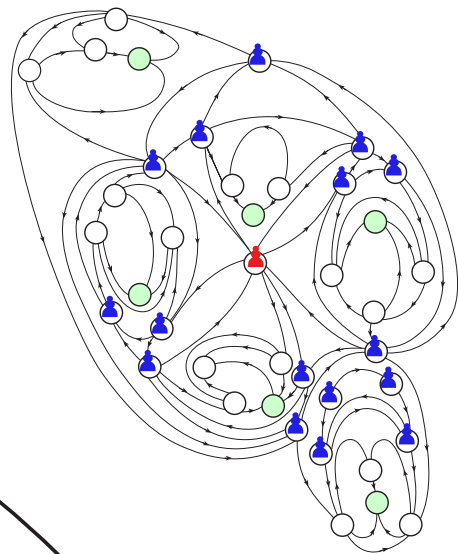


# Jupiter et la comète

position initiale



Chaque joueur, à son tour, déplace un pion de son choix. Le premier qui ne peut plus bouger de pion est le perdant du jeu. Lorsqu'un pion arrive sur un sommet déjà occupé, il est retiré du jeu ainsi que le pion qui était déjà là (on parle de jeu d'annihilation). Le pion rouge représente la planète Jupiter. Les autres pions représentent les fragments de la comète.

