

1) Placer<sup>x</sup> votre équerre sur la droite  
(d) passant par le point A

x l'angle  
droit  
de

2) Bloquer l'équerre grâce  
à votre règle.

3) Glisser l'équerre jusqu'au  
point A.

4) Tracer  $\perp$  la parallèle grâce  
à l'équerre

5) Prolonger votre droite  
si besoin.