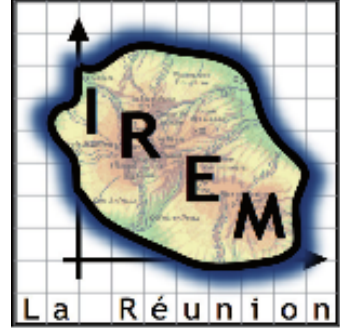
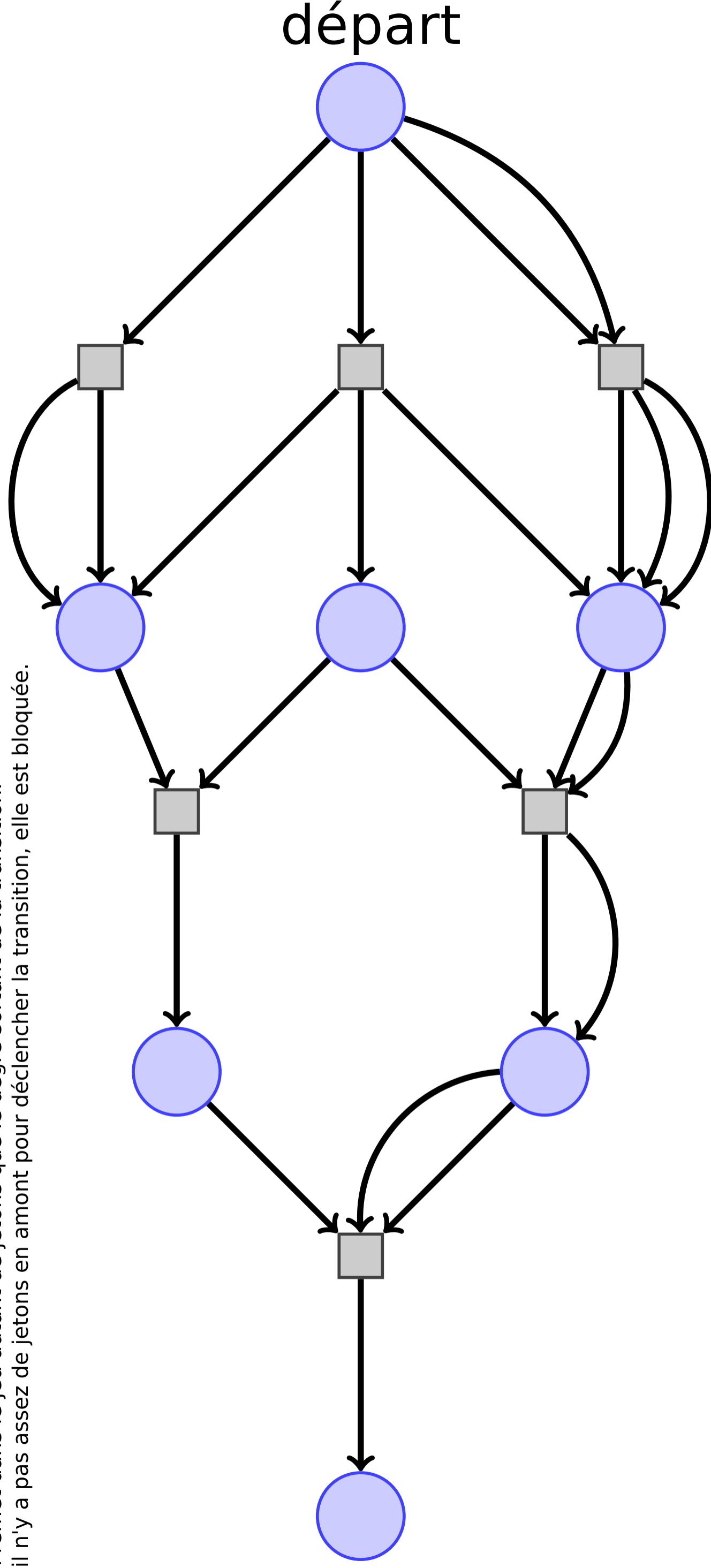


# Jeu sur réseau de Petri

Les carrés gris représentent des «transitions». Lorsqu'on en déclenche une, on enlève du jeu autant de jetons que le degré entrant de la transition, puis on remet dans le jeu autant de jetons que le degré sortant de la transition. S'il n'y a pas assez de jetons en amont pour déclencher la transition, elle est bloquée.



Avant de jouer, placer un certain nombre de jetons sur la place intitulée «départ» (par exemple, ci-contre, la position de départ avec 6 jetons).  
Chaque joueur à son tour déclenche une transition (si possible) en suivant les règles du réseau de Petri. Le premier qui ne peut plus déclencher de transition a perdu.

position initiale

