

Thème n°2 : PARALLELEPIPEDE RECTANGLE

Exemple de progression

<i>compétences visées :</i>
Tracer le patron d'un solide (parallélépipède rectangle)
Reconnaître un tableau de proportionnalité ou non
Utiliser le vocabulaire de géométrie
Calculer une aire
Calculer un volume
Utiliser les bonnes unités
CFG 2 Effectuer une addition
CFG 4 effectuer une multiplication
CFG 6 calculer le carré ou le cube d'un nombre
CFG 10 calculer la valeur numérique d'une expression littérale
CFG 13 établir une relation d'égalité entre trois éléments

I. Patron

	<ul style="list-style-type: none">- Compléter le programme de construction- Tracer et construire le parallélépipède rectangle- Représentation dans l'espace: exercices au rétroprojecteur avec Mathenpoche 6^{ème} (Espace)
--	---

II. Aire totale

	<ul style="list-style-type: none">- Construire le carré unité- Déterminer l'aire des rectangles- Reconnaître les rectangles superposables- Retrouver la formule de l'aire d'un rectangle- Déterminer la formule de l'aire totale du parallélépipède- Appliquer la formule de l'aire d'un rectangle- Construire le patron du parallélépipède n°2- Calculer l'aire du sol de la classe
--	---

III. Proportionnalité ?

	<ul style="list-style-type: none">- Trouver les facteurs multiplicatifs- Reconnaître un tableau de proportionnalité ou non- Déterminer l'effet sur les aires d'un agrandissement- Calculer un carré- Si besoin, remédiation sur la multiplication de nombres décimaux- Entraînement au calcul de carrés sur mathenpoche
--	--

IV. Cube unité

	<ul style="list-style-type: none">- Construction du cube unité- Remplissage du parallélépipède avec les cubes, volume du parallélépipède, formule- Déterminer l'effet sur les volumes d'un agrandissement- Calculer des cubes
--	--

	<ul style="list-style-type: none">- Entraînement au calcul de cubes sur mathenpoche- Résolution d'équations- Contrôle
--	---